



EDURINO ist ein **hybrides Lernsystem** aus Spielfiguren, einem ergonomischen Dreikantstift und digitalen Lernspielen, die mit PädagogInnen entwickelt werden. Die **innovativen Lerninhalte** basieren auf den **aktuellen Lehr- und Bildungsplänen**.

Unser Ziel ist es, Kindern im Alter von **4 bis 8 Jahren** eine einzigartige und spielerische Lernerfahrung zu bieten, die nicht nur die **klassischen Schulfähigkeiten** fördert, sondern auch **Schlüsselkompetenzen für die Zukunft** entwickelt.



Der Einsatz von **Edurino** in bereits über **1.000 Bildungseinrichtungen** und **Institutionen** ermöglicht es Kindern aus **allen Gesellschaftsschichten** Zugang zu **digitalem Lernen** zu erlangen und sich **spielerisch auf die Zukunft** vorzubereiten.

In Einrichtungen wird **EDURINO** u.a. im **Vorschul- und Medienunterricht**, während der **Freispielzeit** oder zur **gezielten Förderung** eingesetzt. Die Lernwelten sind **adaptiv** und **intuitiv gestaltet**, so dass Kinder auch alleine spielen können und ErzieherInnen entlastet werden.

Hinzu ermöglicht das **Erwachsenen-Portal** die Mitverfolgung der Entwicklung der Kinder in den jeweiligen Kompetenzen und bietet somit auch weiteres Feedback zur Kindesentwicklung für die Eltern.



Lassen Sie uns gemeinsam Kinder **sicher** und **mit Spaß auf die digitale Welt vorbereiten** und ihnen vermitteln, dass **Lernen Spaß macht!**

